



AVANTI CHALLENGE

29.8.2026 - SYSMÄ

REITTIKIRJA

- Leimatkaa **kaikilla** rasteilla reittikirjan ohjeiden mukaisessa järjestyksessä.
- Questien ohjeet annetaan kirjallisesti ja / tai suullisesti.
- Pakolliset varusteet kulkevat kilpailijoiden mukana läpi koko kilpailun.

1. PROLOGI (juoksu 3 km)

Saat kartan lähdössä

- 6 rastia vapaassa järjestyksessä.
 - Pihtileimaus karttaan.
 - TA-OLAVI – ei vaihtoleimaa
- Saat MTB1 ja MTB2 kartat

2. MTB1 (pyöräily 19 km)

- CP1 – Ranta
 - CP2 – Polulla
 - CP3 – Masto, eteläpuoli
 - CP4 – Puu
 - CP5 – Kivi
 - CP6 – Polulla
 - TA-VIRTA – ei vaihtoleimaa
- saat QUEST1 ohjeet

3. QUEST1 (juoksu 1 km)

- Noudata saamiasi ohjeita
 - QUEST1 maalista saatte oikeaa tulosta vastaan
- COASTLEERING-osuuden kartan

4. COASTLEERING (juoksu 5 km)

- CP7 – Riihessä
- CP8 – Rannalla
- CP9 – Rannalla
- CP10 – Kivi
- CP11 – Kivi
- CP12 – Tervaleppä
- CP13 – Jyrkänne, päällä
- CP14 – Ranta, lounainen
- CP15 – Jyrkänne
- CP16 – Avokallio
- CP17 – Jyrkänne
- CP18 – Kivi
- CP19 – Kivi
- TA-VIRTA – ei vaihtoleimaa

5. MTB2 (pyöräily 18 km)

- CP20 – Uran päässä

- CP21 – Jyrkänne, päällä
 - CP22 – Saari
 - CP23 – Laavu
 - CP24 – Oja
 - TA-OLAVI – ei vaihtoleimaa
- saat QUEST2 ohjeet

6. QUEST2 (0,5 km)

- Noudata saamiasi ohjeita
 - CP25 – Ranta
 - Hyväksytyn suorituksen jälkeen saatte
- ROGAINING-osuuden kartat

7. ROGAINING (juoksu 0-15 km)

- Niin monta rastia vapaassa järjestyksessä, kun ehditte kilpailuajan puitteissa.
- G – Ranta
- H – Kota
- I – Polun mutka
- J – Korkein kohta
- K – Pensasaita
- L – Puu
- M – Rakennus, lounaiskulma
- N – Kumpare
- O – Korkein kohta
- P – Aita
- Q – Rakennus, koiliskulma
- R – Puu/Pensas
- S – Halkovaja
- T – Puskassa
- U – Polulla
- V – Puskassa
- W – Torni
- X – Aita
- Y – Pensas

8. MAALI (maali sulkeutuu klo 16)

TA OLAVI ja TA VIRTA = vettä ja ensiapua tarjolla

